

# Od Briefu do wireframe z OOUX

czyli jak zamienić Brief na funkcjonalny projekt za pomocą metody Object Oriented UX

# OO UX?

Autorka metody:

<https://www.rewiredux.com>

Object - Oriented UX by Sophia Voychehovski



# OO UX?

Autorka  
metody:

Jako projektant UX  
w CNN.com zaprojektowała  
responsywne strony z okazji  
wyborów w 2012 roku  
oglądane przez ponad 200  
milionów ludzi.

<https://www.rewiredux.com>

# Czym jest OO UX?

Jest to praktyczny  
proces projektowy  
skupiający się na:

## OBIEKTACH

w oparciu o model  
mentalny użytkownika

dlaczego na obiektach?

# OO UX?

Jak ludzie  
rozumieją świat?

poruszają się w świecie obiektów

ludzie są ewolucyjnie  
przystosowani  
do interakcji z obiektami

Przykład:

# OO UX?

Jak ludzie  
rozumieją świat?

jeśli powiemy:

mają numer 26 są zielone...

OO UX?

Jak ludzie  
rozumieją świat?

ale Co?

OO UX?

Jak ludzie  
rozumieją świat?

buty

mają numer 26 są zielone...



# OO UX?

Jak ludzie  
rozumieją świat?

Według badań Sophii  
myślenie obiektowe jest częścią  
ludzkiej natury

# OO UX?

Co zyskujemy dzięki tej metodzie?

intuicyjną nawigację  
kontekstową - swobodne  
poruszanie się po między  
treścią

może jakiś przykładek?

# OO UX?

Co zyskujemy dzięki tej metodzie?

Programiści, od dziesięcioleci myślą o obiektach - dzięki czemu nasza komunikacja jest dużo łatwiejsza

# OO UX?

Co zyskujemy dzięki tej metodzie?

szybką aktualizację systemu  
ponieważ obiekt projektujemy tylko raz  
i wykorzystujemy go wielokrotnie

# OO UX?

myślenie obiektowe  
jest częścią  
ludzkiej natury

OOUX łączy trzy dyscypliny

# UX UI PROGRAMOWANIE

# OO UX?

myślenie obiektowe  
jest częścią  
ludzkiej natury

jak realizujemy OO UX?

# OO UX?

realizujemy  
poprzez:

## ODNAJDYWANIE I PROJEKTOWANIE

rzeczywistych obiektów (rzeczowników),  
których zadaniem jest  
spełnianie celów systemu

## PRJORYTETYZOWANIE obiektów i ich zawartości

MAPOWANIE  
powiązań między  
tymi obiektami